



Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

IV Summer Cup 2006 "FEAR OF THE DARK - Star Player Edition" 18 Giugno 2006 – Palestra Matteotti S. Anna - Lucca

TORNEO DI BLOOD BOWL

1. REGOLAMENTO DEL TORNEO

Il torneo si basa sul Living Rulebook 4.0.

1.1 FORMULA

La formula scelta per il torneo è quella "alla svizzera", con il primo sorteggio che escluderà (nei limiti del possibile) incontri fra allenatori provenienti dalla stessa città o gruppo di gioco. Verranno disputati tre incontri da tutti gli allenatori. Vincerà il torneo chi avrà ottenuto più punti al termine delle 3 partite.

1.2 SQUADRE

Le squadre saranno formate con un patrimonio di 1.100.000 MO (Team Rating = 110).

1.3 MAGHI

Non sono autorizzati maghi, eccezion fatta per:

- il "Necromante" dei Non Morti e Necromanti (inseribile gratuitamente nei rosters): lo Zombie eventualmente creato varrà solo per la partita in corso;
- il "Master Chef" degli Halfling (gli ingredienti addizionali costeranno 50.000 MO).

1.4 STAR PLAYERS

- Ogni squadra dovrà **obbligatoriamente** avere nel proprio Roster almeno uno "Star Player" oppure un "Luccini Hall of Fame" Player.
- I prezzi degli Star Player sono quelli indicati come "prezzi interi" sul Living Rulebook 4.0.
- I prezzi dei Luccini Hall of Fame Player sono quelli indicati sulla tabella pubblicata sul sito della Luccini Blood Bowl Federation. Si ricorda che a differenza degli Star Player, i Luccini Hall of Fame Player hanno un ruolo e occupano di fatto un posto in squadra in quella determinata posizione. Questi speciali giocatori potete trovarli sul sito della Luccini Blood Bowl Federation, indirizzo: http://ludolega.it/blood_bowl/blood_bowl/hall_of_fame.htm
- Può capitare che due squadre che giocano contro abbiano entrambe nel roster lo stesso "Star Player" o "Luccini Hall of Fame Player". In questo caso, come da regolamento, il giocatore in questione non giocherà per nessuna delle due squadre.

1.5 ABILITA'

- Tutte le abilità saranno date all'inizio del torneo.
- Potranno essere date 5 abilità, tra le quali potrà essere data un'abilità ottenibile tramite doppio.
- Ad ogni giocatore potrà essere data solo 1 abilità ed ovviamente gli Star Players non possono acquisire abilità.

1.6 MAGIC HEALING

Si applicherà la regola del "Magic Healing", cioè tutti gli infortunati (e gli eventuali morti) saranno considerati magicamente guariti al termine di ogni incontro.

1.7 PROCEDURA ILLEGALE

Si applicherà la regola della procedura illegale a meno che entrambi i coach siano d'accordo per non utilizzarla.

1.8 DURATA DEGLI INCONTRI

Le partite avranno durata massima stabilita dall'organizzazione e annunciata all'inizio di ogni match (almeno 2h30') dopodiché la gara sarà sospesa.



Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

1.9 PUNTEGGI

Il punteggio sarà calcolato con il sistema all'inglese:

- Vittoria: 3 punti
- Pareggio: 1 punto
- Sconfitta: 0 punti

In caso di parità di punti, saranno questi fattori, in ordine decrescente di importanza, a stabilire le posizioni:

- Fattore "k" maggiore (con k calcolato come $[DIFFERENZA\ METE * 3 + DIFFERENZA\ CASUALTIES * 1]$)
- Differenza TD
- Differenza CAS
- Maggior numero di TD Fatti
- Maggior numero di CAS Inflitte
- Sorteggio

1.10 MINIATURE

Le miniature delle squadre partecipanti dovranno rappresentare chiaramente la posizione occupata dal giocatore in campo.

1.11 PREMI

Saranno premiati i primi 3 classificati, più, come di consueto nella Summer Cup, ci sarà un premio speciale.

Quest'anno sarà premiato il MVSP (Most Valuable Star Player), ovvero lo Star Player che farà più SPP (Punti Star Player). Il premio speciale è cumulabile con gli altri premi della manifestazione. In caso di parità di SPP il vincitore di questo premio speciale sarà la squadra miglior classificata nel torneo.

1.12 TITOLAZIONI

Il torneo è titolato FIBB e LBBF

- Per quanto riguarda la LBBF, la IV Summer Cup 2006 concorrerà al Ranking della Luccini Blood Bowl Federation.

1.13 PREZZO

L'iscrizione del Torneo sarà di 7 euro e comprenderà una birra gratuita all'inizio di ciascuna partita gentilmente fornita dalla Luccini Blood Bowl Federation.

2. ORARI DEL TORNEO DOMENICA 18 GIUGNO

Ore 23,30 del 17 Giugno: Chiusura iscrizioni e sorteggi

Ore 00,00: Prima gara (prima birra)

Ore 03,00: Seconda gara (seconda birra)

Ore 06,00: Terza gara (terza birra)

Ore 09,00: Premiazione e Colazione (per il vincitore colazione gratuita)

3. REFERENTE

Per qualsiasi informazione, chiarimento, o altro, potrete far riferimento al responsabile del Blood Bowl della LudoLega Lucchese, ovvero **Andrea Parrella**.

E-Mail: andrea.parrella@ludolega.it

Cellulare: 328-4126124

Tutti gli aggiornamenti li troverete sempre su www.ludolega.it/blood_bowl

Documento aggiornato al 05 Giugno 2006